

**JUDEȚUL ARGEȘ
MUNICIPIUL PITEȘTI
CONSILIUL LOCAL**

HOTĂRÂRE
privind atribuirea de denumire unei artere de circulație
din municipiul Pitești cartier Prundu

Consiliul Local al Municipiului Pitești, întrunit în ședință ordinară;
Având în vedere :

- Expunerea de motive a Primarului municipiului Pitești;
- Raportul nr. 15698 din 10.03.2008 al Direcției Tehnice și de

Urbanism;

- Avizele comisiilor de specialitate ale consiliului local cuprinse în rapoartele nr. 18573/2008, nr. 18574/2008, nr. 18575/2008, nr. 18576/2008 și nr. 18577/2008;

Văzând prevederile art. 2 lit. „d” din O.G. nr. 63/2002, privind atribuirea sau schimbarea de denumiri, cu modificările și completările ulterioare, precum și ale art. 36 alin. (5) lit. “d” din Legea nr. 215/2001, republicată;

În temeiul dispozițiilor art. 45 alin. (1) din Legea administrației publice locale nr. 215/2001, republicată,

HOTĂRĂȘTE :

Art.1. Se atribuie denumirea de “INTRAREA VALEA GEAMĂNA” unei artere de circulație din municipiul Pitești, cu datele de identificare prevăzute în anexele nr. 1 și nr. 2, care fac parte integrantă din prezenta hotărâre.

Art.2. Direcția Tehnică și de Urbanism și Administrația Domeniului Public Pitești, vor aduce la îndeplinire dispozițiile prezentei hotărâri care va fi comunicată acestora, direcțiilor și compartimentelor independente din cadrul aparatului de specialitate al Primarului Municipiului Pitești, precum și Poliției Municipiului Pitești, Poștei Române S.A. și Serviciului Public Comunitar Local de Evidență a Persoanelor al Municipiului Pitești, de către Secretarul municipiului Pitești.

PREȘEDINTE DE ȘEDINȚĂ,



Contrasemnează:
SECRETAR
Iosiv Carbureanu

Pitești
Nr. 112 din 26.03.2008

A. Cartier PRUNDU

NR. CR T.	DENUMIRE STRADĂ	IDENTIFICARE TRASEU	OBSERVAȚII
0	1	2	3
1.	Intrarea VALEA GEAMĂNA	De la strada Valea Geamăna spre Nord, până la parcela cu nr. 30, urmând traseul drumului de exploatare existent , având posibilitatea de a se prelungi și pe aceasta și să facă legătura cu strada Emil Racoviță .	.

Red. C.L.



