

JUDEȚUL ARGHEȘ  
MUNICIPIUL PITEȘTI  
PRIMAR

DISPOZIȚIA NR. 494 /2024

privind modificarea delimitării unei secții de votare din municipiul Pitești

Primarul Municipiului Pitești,

Având în vedere:

- Referatul nr.24788/07.05.2024 al Direcției Juridice și Administrație Publică Locală;  
- Avizul conform nr. 10353/07.05.2024 al Autorității Electorale Permanente, înregistrat la Primăria Municipiului Pitești sub nr.24787/07.05.2024;

Văzând:

- prevederile art. 155 alin. (2) lit. b) din Codul Administrativ, cu modificările și completările ulterioare;

- prevederile Hotărârii A.E.P. nr.19/2017 pentru aprobarea Metodologiei de avizare a actualizării delimitării secțiilor de votare din țară și a stabilirii sediilor acestora;

- prevederile Hotărârii A.E.P. nr. 44/2016 privind setul de condiții minimale pe care trebuie să le îndeplinească locațiile în care funcționează secțiile de votare, precum și dotarea minimală a acestora;

- prevederile art. 20-22 din Legea nr.208/2015 privind alegerea Senatului și a Camerei Deputaților, precum și pentru organizarea și funcționarea Autorității Electorale Permanente, cu modificările și completările ulterioare;

În temeiul dispozițiilor art.196 alin.(1) lit. "b" din Codul Administrativ, cu modificările și completările ulterioare,

**DISPUNE:**

**Art.1.** Se modifică delimitarea secției de votare nr.31, cod unic 3-31, de pe raza municipiului Pitești, județul Argeș, conform fișei tehnice privind modificarea delimitărilor compuse din artere, segmente ale acestora, numere administrative ori imobile distincte, anexă la prezenta dispoziție.

**Art.2.** Prevederile prezentei dispoziții vor fi duse la îndeplinire de către primarul municipiului Pitești, secretarul general al municipiului Pitești și de către persoanele autorizate să opereze în Registrul Electoral la nivelul municipiului Pitești.

**Art.3.** Prin grija Serviciului Administrație Publică Locală, prezenta dispoziție va fi înaintată Instituției Prefectului Județului Argeș și Autorității Electorale Permanente.

Data 07.05.2024

PRIMAR,  
Cristian Geșca



Contrasemnează pentru legalitate:  
SECRETAR GENERAL AL MUNICIPIULUI,  
Andrei-Cătălin Călugăru

## FIȘA TEHNICĂ

FIȘĂ TEHNICĂ privind modificarea delimitărilor compuse din artere, segmente ale acestora, numere administrative ori imobile distincte

Județul: Argeș		Cod SIRUTA <sup>1</sup> : 38					
Municipiul: Pitești		Cod SIRUTA <sup>2</sup> : 13169					
Orașul:		Cod SIRUTA <sup>1</sup> : 13178					
Comuna:							
Localitate componentă <sup>3</sup> : Pitești							
Sat aparținător:							
Sat:							
Nr. SV/ Cod unic RSV unde va fi inclusă noua delimitare	Nr. SV/ Cod unic RSV unde a fost inclusă delimitarea	ARTERE					
		Tip	Denumire				
			Cod arteră				
			Integral				
			Segment <sup>6</sup>				
			Numere administrative <sup>7</sup>				
			Bloc (denumire, nr., etc.)				
31/3-31	-	Intrarea	Pictor Dan Băjenaru	107626	Da	-	-
							Delimitare nouă ID RE 20003285 HCL nr.206/2012

PRIMARUL MUNICIPIULUI PITEȘTI



SECRETAR GENERAL AL MUNICIPIULUI PITEȘTI

<sup>1</sup> Se completează, după caz, codul SIRUTA al județului, al municipiului București, respectiv al sectorului.

<sup>2</sup> Se completează codul SIRUTA al municipiului, orașului, comunei.

<sup>3</sup> Se completează denumirea localității componente sau a satului aparținător pentru municipii și orașe, respectiv denumirea satului pentru comune.

<sup>4</sup> Se completează codul SIRUTA al localității componente, satului aparținător al unui municipiu sau oraș, satului din componența unei comune. *Atenție, de regulă unitățile administrative-teritoriale au în componență o localitate componentă cu același denumire, codurile SIRUTA fiind diferite.*

<sup>5</sup> Se completează inclusiv numărul și data hotărârii Consiliului local de înființare, desființare, atribuire a denumirii sau modificare a acestora

<sup>6</sup> Se precizează numerele care delimitează intervalul (număr început - număr sfârșit).

<sup>7</sup> Se completează în situațiile în care numerele administrative menționate nu formează un segment (nu sunt consecutive)